

Struttura e Regolamento – INTERPORTO Winter CUP

ISCRIZIONE e SQUADRE		CLASSIFICA
- Modulo compilato - Certificato medico - Tessera Opes (o simile) Costo: Quota 149 € a squadra – scontato a 119 € se almeno un atleta è di BHC Squadra: da 4 a 6 atleti + 2 riserve ed allenatore opzionale	STRUTTURA Dove: BHC - ARENA PARK LIFE: centro direzionale Interporto, 40010, Bentivoglio BO, Italia Periodo: novembre 2025 – aprile 2026 Quando si gioca: Ci sono 5 tappe e le finali:	La classifica dipende dai risultati delle partite e da eventuali malus (vedi regolamento): ogni set vinto si conquista un punto, in caso di una vittoria. vincere i primi due set, vuol dire aggiudicarsi la vittoria del terzo senza disputarlo e di un terzo punto.
STRUTTURA TEAM La squadra deve avere un minimo di 2 uomini e 2 donne. Le due riserve possono essere inserite in un secondo momento in base alle necessità della squadra, previa consultazione con lo staff	1° Tappa: 22 novembre - Pomeriggio 2° Tappa: 13 dicembre - Mattina 3° Tappa: 24 gennaio – Pomeriggio 4° Tappa: 28 febbraio - Mattina 5° Tappa: 14 marzo - Pomeriggio Finali: 18 aprile - Pomeriggio Quanto si gioca: La singola squadra disputerà una o due partite in ogni giornata ad un orario concordato. Le finali si disputeranno tutte in un'unica data.	
	Il Match è composto da una sfida 2vs2 maschile, una 2vs2 femminile ed un eventuale sfida 2vs2 misto:	MAGAZINE
	- sfida maschile al meglio dei tre set a 15 punti; - sfida femminile al meglio dei tre set a 15 punti; - eventuale golden set misto a 15 punti.	FINALI E PREMI Singoli match: set maschile, set femminile ed eventuale tiè break misto . Tutti 15 punti. Sfida per la conquista del MVP Femminile e MVP Maschile, Premi: 1° classificata, 2° classificata, 3° classificata e MVP – M e F Squadra più virale su instagram

Info generali ed iscrizione

Di seguito si illustra la struttura ed il regolamento del campionato, il torneo è dedicato a giocatori di livello principiante, base ed intermedio. La squadra deve avere minimo 4 giocatori e massimo 6, di cui obbligatoriamente: due giocatori e due giocatrici. Nelle varie tappe sono ammesse delle riserve ulteriori, non dichiarate al momento dell'iscrizione e quindi non facenti parte della squadra, da schierare quindi in caso di difficoltà, per evitare sconfitte a tavolino. Queste non possono partecipare a più di due tappe e non possono partecipare alle finali.

Iscrizione

Il costo di iscrizione è di 149€, per ogni tappa bisogna iscriversi versando una quota di 50€ dieci giorni prima della data.

Struttura campionato

Il campionato prevede 5 tappe:

- in ogni tappa ci saranno raggruppamenti di tre o quattro squadre;
- ogni squadra sfiderà tutte le squadre del raggruppamento
- una sfida è composta da:
 - o un match 2vs2 al meglio dei tre set a 15 punti maschile;
 - o un match 2vs2 al meglio dei tre set a 15 punti femminile;
 - o un golden set 2vs2 a 15 punti misto, necessario per decretare il vincitore in caso di pareggio (un match vinto e l'altro perso).

La terza tappa, il 24 gennaio 2026, sarà disputata da sole sfide miste.

Tutte le squadre accederanno alle finali, in base al piazzamento del campionato si farà il tabellone delle finali, pubblicato dopo la quinta tappa. Il giorno delle finali ogni sfida sarà di un solo match:

- un set 2vs2 a 15 punti maschile;
- un set 2vs2 a 15 punti femminile;
- tie break 2vs2 a 15 punti misto.

Ci sarà anche la sfida tra MVP, per ottenere il titolo di MVP. Sia maschile che femminile.

Luogo

La sede di riferimento è BHC – Arena

PARK LIFE: centro direzionale Interporto, 40010, *Bentivoglio BO, Italia*;

INTERPORTO WINTER CUP

Date

Il campionato si disputerà nelle seguenti date:

1° Tappa: 22 novembre – Pomeriggio

2° Tappa: 13 dicembre - Mattina

3° Tappa: 24 gennaio – Pomeriggio

4° Tappa: 28 febbraio - Mattina

5° Tappa: 14 marzo - Pomeriggio

Finali: 18 aprile - Pomeriggio

Orari

Gli orari dei singoli match di una determinata giornata saranno concordati con le squadre, e pubblicati per tempo.

Premiazione

Il 18 aprile 2026 si terrà la fase finale dell'IWC, che coinvolgerà tutte le squadre iscritte al campionato.

Verranno premiate le prime 3 classificate e gli MVP maschile e femminile

Struttura match

Un match è composto di due set a 21 punti ed un eventuale terzo set, necessario solo in caso di pareggio, a 15 punti. Nello specifico:

TeamA Vs TeamB, se dopo aver disputato i due set a 21 punti

- si conclude 2 set a 0 per il **TeamA**, il **TeamA** ha vinto ed il **TeamB** ha perso;
- si conclude 2 set a 0 per il **TeamB**, il **TeamB** ha vinto ed il **TeamA** ha perso;
- si è pari 1 set ad 1, allora si disputa un terzo set ai 15 punti, al termine del quale si conclude il match, l'esito sarà 2 a 1 per la vincente.

La durata stimata di un match è di 1 h, il tempo di riscaldamento in campo è di 5 min massimo; tuttavia, è possibile arrivare prima per scaldarsi se lo si ritiene opportuno.

Regolamento

Si farà riferimento alle regole FIVB del beachvolley, si sottolineano qui le principali e qualche eccezione.

INTERPORTO WINTER CUP

Iscrizione

Le iscrizioni aprono il 15 ottobre 2025 e chiudono il 12 novembre 2025; per iscriversi è necessario compilare il relativo modulo (in fondo a questo regolamento) e pagare la quota di 149 € a squadra. Quest'ultima sarà restituita nel caso in cui il campionato non raggiunga le condizioni minime per essere avviato.

Servizio e ricezione

- **Primo set:** si lancia una moneta, scegliendo testa o croce. La squadra vincente sceglie se vuole campo (in che campo partire) o palla (se battere o ricevere). L'altra squadra sceglierà di conseguenza.
- **Secondo set:** la prima scelta spetterà a chi ha perso il sorteggio il set precedente.
- **Terzo set** (qualora ci sia): si tira un'altra moneta, come nel primo set.
- **Il servizio:** per essere valido, deve partire fuori dalla riga di fondo campo, negli 8 metri di lato corto, e può essere eseguito in tutte le formule comuni. Non si può pestare la riga, il piede può toccare la riga solo da sotto. In caso di "pestata" si commette fallo, si cede il servizio agli avversari con il conseguente punto;
- **La ricezione alta è valida solo se il tocco delle mani è simultaneo (non passa luce tra le mani)** in caso contrario il punto sarà automaticamente assegnato agli avversari.

Il cambio campo avviene ogni somma di 5 punti.

Ogni squadra può chiedere un solo "tempo" per set, la partita riprenderà dopo 60 secondi.

INTERPORTO WINTER CUP

Palleggio

In questo campionato, **viene accettato solo al secondo tocco**, sia per alzare e sia per attaccare:

1. In alzata è concessa una **tecnica imperfetta**, verrà ritenuto valido:
 - se la palla che esce dalle mani, alla fine del gesto tecnico, ha un leggero spin (circa 1 rotazione in area)
 - una palla leggermente trattenuta nel momento della spinta
2. In attacco non è concessa una **tecnica imperfetta**, verrà ritenuto valido:
 - se la palla uscendo dalle mani, alla fine del gesto tecnico, completa meno di ½ rotazione
 - se le braccia dopo l'aggancio con il pallone compiono un movimento solo ascensionale in direzione della traiettoria;
 - la palla può essere mandata nell'altro campo sia davanti al busto che all'indietro purché la traiettoria sia perpendicolare all'asse delle spalle;
 - entrambi i piedi toccano la sabbia e non avviene in movimento (non è ammesso un attacco in palleggio in salto)
3. Se nel tentativo di alzare in palleggio, caso 1, la palla va nel campo avversario, si considera fallo se non rispetta le condizioni del caso 2.

Difesa

La difesa a 2 mani disgiunte alte a "parata" o a "palleggio" è considerata valida solo quando l'attacco proveniente dal campo avversario non dà al difensore tempo di reazione. Ciò può avvenire per:

- particolare vicinanza del difensore a rete rispetto all'attaccante;
- attacco molto forte/veloce con traiettoria al viso del difensore, che non permette di reagire altrimenti.

Attacco

L'attacco viene considerato valido quando la palla viene colpita con una superficie del corpo ad esclusione dei polpastrelli (schiacciata, nocca, bagher...). Per l'attacco, al secondo tocco, in palleggio vale ciò che è stato descritto nella sezione dedicata al palleggio. **Al terzo tocco non si può usare il palleggio.**

Invasione

L'invasione avviene quando:

1. in servizio, un giocatore pesta la linea di fondo campo;
2. a muro, la palla viene toccata mentre rimane nel campo avversario, a meno che la traiettoria non sia evidentemente diretta nel campo avversario. Unica eccezione si ha nel caso in cui la palla abbia una traiettoria incidente al campo in fase break, in tal caso viene considerato un attacco e come tale può essere murato;
3. un giocatore invade fisicamente il campo avversario tanto da ostacolarne lo svolgimento dell'azione in corso (l'atto di ostacolare viene intesa come vicinanza al pallone);
4. viene toccata la rete con qualsiasi parte del corpo durante l'azione.

Ritardi, ritiro dal match e sconfitta a tavolino

Ogni ritardo superiore a 5 minuti verrà sanzionato con un malus.

Se il ritardo supera i 20 minuti, la partita inizierà con un parziale di 1-0 a favore della squadra in orario.

Se il ritardo supera i 30 minuti la partita verrà vinta a tavolino dalla squadra in orario per un parziale di 2-0.

Ogni squadra che intenda ritirarsi da una partita deve avvertire lo staff entro 24h dall'inizio del match. Qualora questo non dovesse avvenire verrà applicato un malus. Il ritiro, con preavviso o meno, comporta una sconfitta a tavolino del parziale di 0-2.

Se durante il match una squadra si dovesse ritirare, gli avversari acquisteranno i punti derivanti dai set mancanti, in modo da risultare vincitori; la squadra che si ritira preserverà l'eventuale punto ottenuto.

INTERPORTO WINTER CUP

ESEMPIO:

TeamA vs TeamB

- Se il **TeamB** si ritira prima della conclusione del primo set, il **TeamA** vince per 2 a 0 sia la sfida maschile che quella femminile;
- Se il **TeamB** si ritira prima della conclusione del secondo set ed ha perso il primo, il risultato del match sarà 2 a 0 per il **TeamA**, il ritiro è dell'intera squadra per cui anche l'altra squadra (maschile o femminile) concluderà la partita, preserverà tuttavia i risultati ed i punti ottenuti qualora avesse vinto ad esempio;
- Se il **TeamB** si ritira prima della conclusione del secondo set ed ha vinto il primo, il risultato del match sarà 2 a 1 per il **TeamA** (quindi il **TeamB** preserva il punto ottenuto, questa clausola è pensata per infortuni durante un set, nella situazione in cui la squadra in questione non ha altri giocatori nella particolare giornata di campionato). Analogamente al punto precedente il ritiro ha effetto su tutta la squadra ed è da intendersi dal momento del ritiro, per cui anche in questo caso vengono mantenuti i risultati.

La squadra

Gli atleti che compongono la squadra sono minimo quattro: **due uomini e due donne** e massimo **sei**, libertà sul sesso degli altri due; possono gareggiare solo se registrati attraverso il modulo di iscrizione. Ogni squadra può avere un **allenatore** (può anche essere, ed è preferibile, una persona esterna ai cinque atleti della squadra, si lascia alla squadra la scelta). I sei giocatori non possono mutare e devono aver disputate almeno due tappe delle cinque per accedere alle finali. Salvo infortuni o cause di forza maggiore, comunicando con lo staff si possono accettare variazioni. Gli organizzatori valuteranno i motivi e decreteranno se la motivazione è accettabile o meno.

Oltre ai componenti della squadra, definita nel momento dell'iscrizione, durante le tappe possono essere convocati altri atleti, con il limite superiore di due tappe e due atleti.

INTERPORTO WINTER CUP

Esempio:

squadra Insabbiati (Marco, Paolo, Tiziano, Elena, Matilde e Chloé)

Riserve

riserva1Maschile: Menelao

riserva2Maschile: Gabriele

riserva1Femminile: Gloria

riserva2Femminile: Clara

rosa Tappa 1: <Marco, Paolo, Tiziano> e <Gloria, Chloé>

rosa Tappa 2: <Marco, Menelao> e <Clara, Matilde>

rosa Tappa 3 - Special: <Gabriele, Elena> e <Matilde, Paolo>

rosa Tappa 4: <Paolo, Marco> e <Elena, Matilde>

rosa Tappa 5: <Tiziano, Paolo> e <Elena, Matilde>

rosa finali: Tiziano (se ha giocato almeno un set nella prima tappa), Paolo, Marco, Matilde ed Elena

- dopo la tappa 2 non possono usare più le riserve nel femminile;
- dopo la tappa 3 non possono più usare riserve neanche nel maschile;
- Chloé giocando solo una tappa, perde la possibilità di gareggiare alle finali;
- Tiziano se nella prima tappa non gioca neanche un set, allora anche lui perde l'accesso alle finali, mentre lo conquista se disputa anche solo un set nella prima tappa.

Le riserve **non devono essere dichiarate** al momento dell'iscrizione al campionato, ma al momento di iscrizione alla tappa relativa. Nell'esempio, per comprendere l'utilizzo della riserva, si è fatto con due riserve diverse per genere, ma può essere anche la stessa persona, purché non giochi più di due tappe, nel maschile alla terza tappa, ad esempio, poteva rigiocare Menelao che aveva già giocato la seconda tappa; il risultato non cambia, dopo la terza tappa gli Insabbiati perdono la possibilità di usare una riserva nel maschile.

Lo staff si riserva la facoltà di accettare o meno la riserva in base al livello, atleti considerati di categorie superiori non saranno ammessi.

INTERPORTO WINTER CUP

Cambio giocatore

La squadra può schierare in campo la coppia titolare che desidera, gli altri sono in "panchina", durante lo stesso **set** non può avvenire un cambio tra panchina e titolari, eccezion fatta in caso di infortunio.

Variazioni della coppia titolare possono sempre essere fatti prima dell'inizio di un nuovo **set**. Se per qualche motivo un atleta non può continuare il campionato, si può sostituire previa comunicazione con lo staff. Se l'atleta sostituito aveva disputato qualche incontro, il conteggio passa al nuovo giocatore, così da consentire l'accesso alle finali.

INTERPORTO WINTER CUP

TAPPA SPECIAL

La terza tappa del 24 gennaio 2026, ha una dinamica leggermente diversa, prevede infatti solo incontri misti. Quindi non vi è una divisione squadra maschile e femminile, ma prima squadra e seconda squadra.

Esempio - Terza tappa: Insabbiati vs Nocchini

1° Match: prima squadra mista degli Insabbiati **contro** prima squadra mista dei Nocchini – al meglio dei tre set a 15 punti

2° Match: seconda squadra mista degli Insabbiati **contro** seconda squadra mista dei Nocchini – al meglio dei tre set a 15 punti

Golden set: Se si disputerà, scenderanno in campo un membro della prima e uno della seconda squadra degli Insabbiati **contro** un membro della prima e uno della seconda dei Nocchini.

Ritiro o squalifica dal campionato

Una squadra può ritirarsi in qualsiasi momento. Gli organizzatori possono in qualsiasi momento squalificare una squadra motivandone, opportunamente, la scelta. Tendenzialmente atteggiamenti antisportivi, violenti, scurrili ed oltraggiosi creano le basi per una squalifica o una penalizzazione.

Nel caso di ritiro o squalifica, gli organizzatori possono inserire una squadra dall'esterno, la nuova squadra avrà gli stessi punti dell'ultima squadra in classifica in quel momento, così da far proseguire il campionato.

La quota di iscrizione non verrà rimborsata sia nel caso di ritiro che di squalifica.

INTERPORTO WINTER CUP

Classifica e MVP

Classifica: punti e malus

La classifica sarà stilata in base ai punti che la singola squadra conquisterà durante il campionato. I punti si accumulano in base agli esiti dei match:

esito del match	set	punti
vittoria	2-0	3
vittoria	2-1	2
sconfitta	1-2	1
sconfitta	0-2	0

In questo campionato c'è la possibilità di essere sanzionati con un malus sul punteggio, in caso di ritardi, assenze non comunicate entro 24 ore dall'inizio del match o comportamenti scorretti.

MALUS	
<i>Azione</i>	<i>Punti</i>
Atteggiamento antisportivo in campo	-0.5
Assenza ad un match senza preavviso	-2

I malus verranno considerati subito dopo la partita in cui sono stati attribuiti e verranno comunicati nel magazine.

Per determinare la classifica generale si considerano, in ordine, i seguenti:

- 1) miglior punteggio ottenuto;
- 2) migliore quoziente punti (punti fatti diviso punti subiti);
- 3) minor punteggio di malus.

MVP

Dopo ogni tappa, ogni atleta che avrà giocato almeno un set, potrà essere eletto MVP del raggruppamento relativo; alle finali gli MVP si scontreranno in sfide tecniche e tattiche per ottenere il titolo di MVP. Ci sarà alla fine un MVP maschile ed un MVP femminile.